PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number:

03-049483

(43)Date of publication of application: 04.03.1991

(51)Int.CI.

HO4N 5/225 HO4N 5/91

(21)Application number : 01-185320

(71)Applicant: CANON INC

(22)Date of filing:

18.07.1989 (72)Inventor: SASAKI TAKU

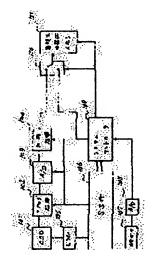
MIMURA TOSHIHIKO

(54) ELECTRONIC CAMERA

(57)Abstract:

PURPOSE: To record lots of pictures with a detachable memory with low cost and small size by recording information representing the characteristic of an image pickup element into the detachable memory together with a picture signal while ensuring the compatibility among different kinds of the image pickup element.

CONSTITUTION: Information representing the characteristic of an image pickup element is recorded to the detachable memory together with a picture signal. That is, in the case of recording to a detachable semiconductor memory 111, at first, a system control circuit 109 selects a switch 110 to write the information relating to an image pickup element outputted from the system controller 109 to the semiconductor memory 111. Thus, the output of the image pickup element 101 is recorded while being almost unprocessed and the recording is applied with less information quantity per one picture. Since the characteristic information of the image pickup element 101 is stored, the information is converted into picture information finally compatible.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

⑩ 日本国特許庁(JP)

⑩特許出願公開

@ 公 開 特 許 公 報 (A) 平3-49483

®Int. Cl. ⁵

識別記号

庁内整理番号

❸公開 平成3年(1991)3月4日

H 04 N 5/225

5/91

Z F J

8942-5C 8942-5C 7734-5C

審査請求 未請求 請求項の数 2 (全8頁)

劉発明の名称 電子カメラ

②特 願 平1-185320

20出 願 平1(1989)7月18日

⑰発 明 者 佐 々 木

卓 神奈川県川崎市高津区下野毛770番地 キヤノン株式会社

玉川事業所内

@発 明 者 三 村

敏 彦

神奈川県川崎市高津区下野毛770番地 キャノン株式会社

玉川事業所内

の出 願 人 キャノン株式会社

東京都大田区下丸子3丁目30番2号

個代 理 人 弁理士 丸島 儀一 外1名

明概書

1. 発明の名称

電子カメラ

2. 特許請求の範囲

(1) 着脱式メモリに対して摄像素子の特性を示す情報を画像信号とともに記録したことを特徴と する電子カメラ。

(2)上記情報は撮像素子の駆動周波数、水平方向の画素数、垂直方向の画素数、オプチカルブラックの位置、撮像素子の駆動方法、撮像素子に設けられた色分離フィルタの色配列から所定の色信号を形成するためのマトリクス演算係数、の内の少なくとも一つを含むことを特徴とする特許請求の範囲第(1)項記載の電子カメラ。

3. 発明の詳細な説明

(産業上の利用分野)

本発明は替脱式のメモリを用いた電子カメラに 関する。

(従来技術)

従来第7図(A)に示すように撮像素子

701からの信号をAD変換器702でAD変換し、そのAD変換出力を映像信号処理回路703で処理することにより、例えば、輝度信号と2つの色差信号のような標準的な映像信号を形成し、その後に圧縮回路704で圧縮処理した後半導体メモリに記録する電子カメラが知られている。

あるいは、第7図(B)に示すように撮像素子706からの信号をAD変換器707で変換し、その出力をそのまま圧縮回路708で圧縮処理してから半導体メモリ709へ記録するものが知られている。

(発明が解決しようとする問題点)

ところが、前者の場合には互換性が確保されるものの、例えば撥像素子の水平方向の画素数が約800個で、これを41°cのクロックで駆動し、更に同一のクロックでAD変換することによって卸度信号と2つの色差信号を得、輝度信号は41°cで2つの色差信号は21°cでおのおの8bitで記録する場合を考えると、垂直方向の

有効走査線数を500とすると、約0.8Mパイトの情報が必要となってしまう。一方後者の場合には元々の画素に対する信号を8bitでAD変換し記録すれば良いので0.4Mパイトで済む。しかも何れの場合も再生画像の画質に大差は無い。

勿論夫々メモリに記録する前に圧縮処理を施し ても良いがこの場合も後者のほうが有利である。

又、後者の場合にはカメラ内部で格別の色変換処理を行なう必要が無く消費電力も小さく出来小型低コストの電子カメラが実現できる。 しかし、後者の場合には提像素子の画素数、カラーフィルタ配置などによって記録される情報が異なる為互換性が取れないという欠点があった。

(問題点を解決する為の手段)

本発明はこのような従来の問題点を解決するために成されたものであり、電子カメラにおいて着脱式メモリに対して撮像素子の特性を示す情報を画像信号とともに記録したことを特徴とする。 (作用)

着脱式半導体メモリ1 1 1 1 に対する 1 枚の画像 は次のように記録される。

先ずシステムコントローラ109はスイッチ 110を切り替え、システムコントローラ 109から出力される撮像素子に関する情報を半 導体メモリ111へ書き込みできるようにする。

書き込む情報は第2回に示すように1枚の画像のヘッダ部分201~208に書き込まれる。

ヘッダ部201にはCCD101を駆動する為の水平方向のクロックパルスの周波数が書き込まれる。

ヘッダ部202にはCCD101の水平及び垂直方向の画素数が書き込まれる。.

ヘッダ部203にはCCD101を駆動する方法が、インターレース方式かノンインターレース方式かノンインターレース方式か、又フレーム記録かフィールド記録かなど、CCD駆動方式に関する情報をコード化して書き込む。

ヘッダ部204にはCCD101に設けられて

これにより扱像素子の出力を殆ど未加工のまま記録することができし枚の画像当り少ない情報型で記録を行なうことができる。 しかも又摄像素子の特性情報を記憶しているので最終的に互換性のある画像情報に変換することが容易にできる。

第1図は本発明を適用した電子カメラの構成を 示すブロック図である。

(実施例)

C C D 1 には例えば第4図(A)~(C)に示すような色分離フィルターが装着されている。ドライパー回路 1 O 5 はシステムシグナルジェネレータ(S S G) 1 O 6 からのタイミング信号により C C D 1 O 1をフレーム読み出しする。

C C D 1 0 1 からの信号出力はアナログ処理部 1 0 2 で C D S (二重相関サンブリング) 処理や A G C (自動利得制御) などのアナログ処理を施 された後、A D 変換部 1 0 3 で A D 変換される。

AD変換された信号は圧縮処理部104で例えばDPCMやDCTのような圧縮処理が行なわれるようになっている。

いる遮光部(オプチカルブラック)の始まる囲素位置と終る囲素位置を書き込んである。

ヘッダ部 2 0 5 には色フィルタ配列の種類を示す 為の情報が第 3 図(A)のような構成で書き込ま れている。

3 0 1 には色フィルタの種類の数 C x が、3 0 2 と 3 0 3 には各々その色フィルタの繰り返し単位 U の水平方向及び垂直方向の画素数 U x 、U r が 書き込まれており、3 0 4 は(U x x U r)個の部分からなり、色フィルター 1 ~ C x の中のどれが U (i , j)に対応しているかをUの左上隅から右上隅へという順番のスキャンに沿って書き込むものとする。

第3図(B)に第4図(A)~(C)の場合の 色配列を用いたときの第3図(A)の具体的な内容を示す。 - は何も書き込まなくて良いことを示す。

色の名前と番号(1~Cェ)は任意に決めて良いが後で原色を再生する為の係数を書き込む順番とは1対1に対応させておく必要がある。

ヘッダ部206にはC。個の色フィルタに対応 する色信号からマトリクス演算でRGBへ変換す るのに最適なマトリクス係数を書き込む。例えば 第4図(A)において

$$\begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} M & G \\ G & C \\ Y & Y \end{bmatrix}$$

であったとすると、第3図(B)においては、 $M_* \rightarrow 1$, $G_* \rightarrow 2$ 、 $C_* \rightarrow 3$ 、 $Y_* \rightarrow 4$ 、 E と対応しているから、色マトリクスの係数は、 $e_* \mapsto e_* \mapsto e_*$

ヘッダ部 207には、外光センサ 107の出力をA/D変換して得られた色温度情報から、その画像を撮影した時の相関色温度を推定し、これを書き込むようにする。

長)処理を行ない、元の画像データP(X.Y)を復号する。このとき、202、203に書き込まれた水平、垂直の各画素数及び駆動の種類のコードは、必要不可欠である。

次に、603において、クランブ処理をソフト的に行なう。即ち、204に書き込まれたオプティカルブラックの先頭番地をXs. 末尾番地をXeとすると、

P (X, Y) = P (X, Y)
$$x_0$$

- {1 / (X e - X s + 1) } $\sum P(t, Y)$
 $t=x_0$

...... (2)

のような演算を行ない、ソフト的なクランブ処理を行なう。

次に、604で、(2)式に示された配列から 輝度信号L(X,Y)を作る。

P(X,Y)からL(X,Y)を作る演算は、ローパスフィルタリングH₁(X,Y) と、輪郭補正のための高域強

ヘッダ部208には、使用する圧縮のアルゴリ ズムの種類のコードを番き込む。

以上が終了すると、システムコントローラ 109は、スイッチ110を切換えて、圧縮され た画像データをメモリに書き込むようにする。

そして、適当なタイミングでCCD101を駆動して、上述したような圧縮された画像データが 半導体メモリに書き込まれる。

第5 図は、このようにして書き込まれたデータ を処理して画像を再生する装置の構成を示す。

替脱式半導体メモリ111は、適当なインターフェイス504を介して中央演算処理装置 (CPU) 501に接続されている。

CPU 501 は、ソフトウェアの形で格納されている第6図のフローに従って再生動作を行なう。

まず、 6 0 1 において、 第 2 図に示した 2 0 1 ~ 2 0 8 の機像素子の特性に関する各種情報を読み出す。

次に、602において、第2図中208に示された圧縮アルゴリズムに対応したデコード(伸

調フィルタリングHz(X,Y) とから成る。

$$L(X,Y) = H_1(X,Y) \otimes P(X,Y) + \alpha H_2(X,Y) \otimes P(X,Y) \cdots (3)$$

という演算を行なう。

⊗は、たたみ込み演算を表し、

$$H(X,Y) \otimes P(X,Y) = \sum \sum H(i,j) P(X-i,Y-j)$$

$$\cdots \qquad (4)$$

である。 i 、 j は 、 H (X , Y) の大きさの範囲で変化させる。

例えば、ローパスフィルタH1(X,Y) は、

$$H_1(X,Y) = \frac{1}{25} [1,2,3,4,5,4,3,2,1]$$

$$25 \cdots (5)$$

のような 1 次元のものを用いてもよい。この場合 H(X,Y)=0 、 $Y \not\simeq 1$ であるので、 J=1 のまま

で、1を1~9まで変化させればよい。

又、髙域強調フィルタH.(X.Y) は、

$$H_{*}(X,Y) = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ -2 & 4 & -2 \\ 1 & -2 & 1 \end{bmatrix} \cdots \cdot (6)$$

のように 2 次元のものを用いるとよい。

各々の計算を実施した場合の周波数特性は、201に書き込まれたクロック周波数 feによって変わってくる。

例えば、(5)式で示されたローバスフィルタ $H_1(X,Y)$ の周波数特性 H(t) は、クロック周波数を f_c として、

で与えられる。

6 0 5 では、 P(X,Y)から原色分離信号R_L(X,Y) G_L(X,Y) B_L(X,Y) を計算する。

例えば、第4図(a)のような配列であった場合には、まずM。(X.Y) を計算する。

2 0 5 の、単位色配列の情報を用いて、 P(X. Y) において色フィルタ番号 1 のところのデータを残 し、他はすべて 0 にし、 M _x ' (X. Y)を作る。

これに、補間フィルタF(X,Y)をたたみ込んで $M_a(X,Y)$ を得る。

$$M_{\varepsilon}(X,Y) = F(X,Y) \otimes M_{\varepsilon}'(X,Y) \cdots (9)$$

例えば、F(X,Y)は、第4図 (a) のような場合

$$F(X,Y) = \begin{bmatrix} 1/4 & 1/2 & 1/4 \\ 1/2 & 1 & 1/2 \\ 1/4 & 1/2 & 1/4 \end{bmatrix} \cdots (10)$$

のようにするするとよい。

同様にして、 G_r(X,Y) C_r(X,Y) Y_o(X,Y) を各々 得る。 αt $\alpha = 2 \pi t/t_c \tau \delta \delta$.

(7) 式から分かるように、H₁(f) はtcによって変化するので、fcが変化すれば当然これに対応してH₁(X,Y) の係数を変化させて、いつも大体同程度の周波数数特性を得られるようにする必要がある。従って、604では201のクロック周波数の情報が必要不可欠である。また、(3)式中の、高域強調の強さαは、キーボード502から入力するようにすれば外部からユーザの好みにより調整できる。

もちろん、これはポリューム等の他の外部調整 手段によってもよい。

最後に、

$$L(X,Y) = \begin{bmatrix} -L(X,Y) & Y & \\ -M & X & \end{bmatrix} \cdot \times M \wedge X \cdots (8)$$

のようにア変換を行なうとよい。

ここで、MAXはL(X,Y)をN。。で扱っているとすると、2*-1である。

次に、 2 0 6 に 書き込まれていたマトリクス係 数情報 (a . . .) を用いて、

$$\begin{bmatrix} R_{L}(X,Y) \\ G_{L}(X,Y) \\ B_{L}(X,Y) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (a,.,) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} M_{0}(X,Y) \\ G_{1}(X,Y) \\ C_{2}(X,Y) \\ Y_{1}(X,Y) \end{bmatrix}$$

$$\cdots (111)$$

のように演算を行なう。

6 0 6 ではホワイトバランスを行なう。即ち、6 0 5 で得られた R_L(X, Y) G_L(X, Y) B_L(X, Y) を 2 0 7 から読み出された相対色温度情報によって定まる定数倍演算を行なう。

$$R_{L}(X,Y) \Leftrightarrow GR(T) \times R_{L}(X,Y)$$

$$G_{L}(X,Y) \Leftrightarrow GG(T) \times G_{L}(X,Y)$$

$$B_{L}(X,Y) \Leftrightarrow GB(T) \times B_{L}(X,Y)$$

ここで、Tは相対色温度で、Tが上がるほど

.... (15)

GR(T) は大きく成り、逆にGB(T) は小さくなる。 GG(T) = 1 としてよい。

6 0 7 では、色差 C. (X, Y) C. (X, Y) の計算を行なう。

の計算を行なったのち、

$$C_{L}(X,Y) = Y_{L}(X,Y) - R_{L}(X,Y)$$
 $C_{L}(X,Y) = Y_{L}(X,Y) - B_{L}(X,Y) \cdots (14)$

の計算を行なう。

608では、604、607の計算結果を用いて、

$$R(X,Y) = -C_{1}(X,Y) + L(X,Y)$$

$$B(X,Y) = -C_{2}(X,Y) + L(X,Y)$$

$$\frac{1}{G(X,Y) = -\frac{1}{G(X,Y) - 0.30R(X,Y)} - 0.11B(X,Y)}$$

は本発明の実施例の再生機を示すブロック図、第6 図は本発明の実施例の再生機の処理のフローチャート、第7図(A)(B)は従来の電子カメラのブロック図である。

110…スイッチ、

1 1 1 … 着脱式メモリ、

211…ヘッダ部。

特許出願人 キャノン株式会社 代理人 丸島 僟ー 代理人 西山 恵三 の計算を行なう。

6 0 9 では、 6 0 8 での計算結果 R (X, Y) G (X, Y) B (X, Y) を第 5 図中のフレームメモリ 5 0 8 に書き込む。

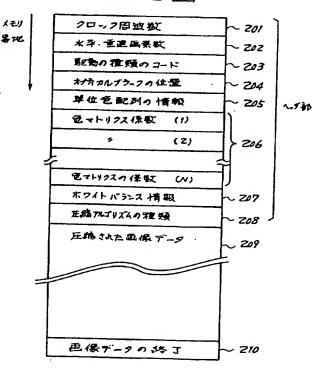
これらのデータは、D/A変換器505~507でD/A変換され、アナログRGB 信号となる。(発明の効果)

本発明により、直接データを書き込む方式における異なる種類の撮像君子の間の互換性を確保できるので、低コストで小型であり、かつ着脱式メモリにより多くの画像を記録できる電子カメラが 実現できる。

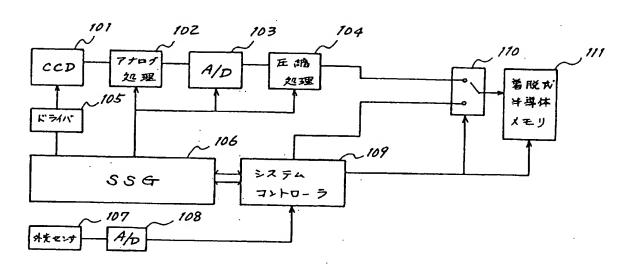
4. 図面の簡単な説明

第1 図は本発明の実施例の電子カメラを示すプロック図、第2 図は本発明の実施例のメモリの内容を示す図、第3 図(A)(B)は夫々第2 図示のメモリの一部領域の内容を示す図、第4 図(A)~(C)は色フィルタの配列例を示す図、第5 図

第2図

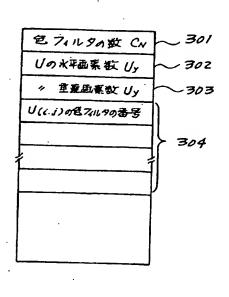


第 1 図



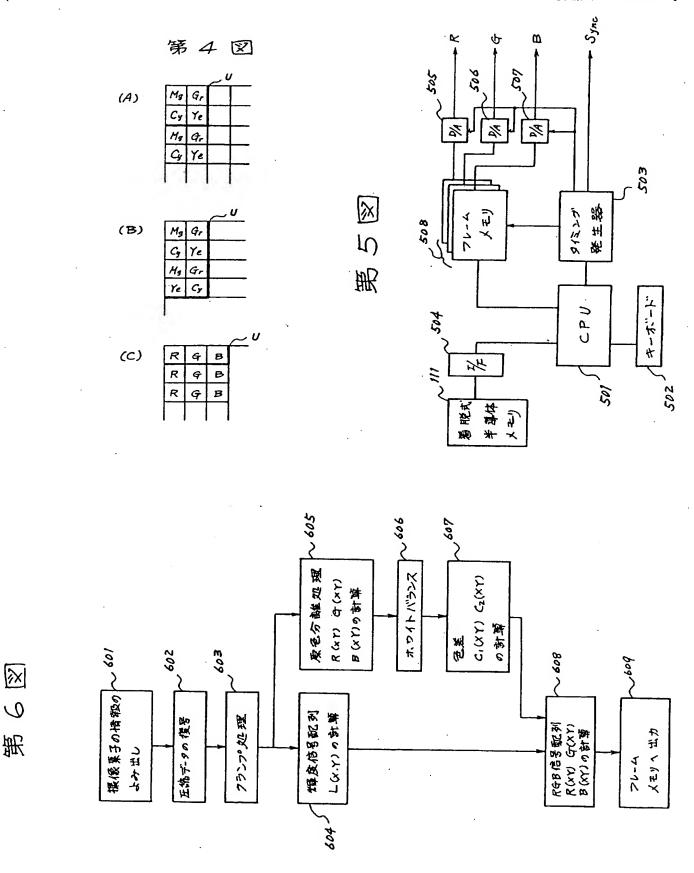
第3図(A)

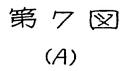
第3図(B)

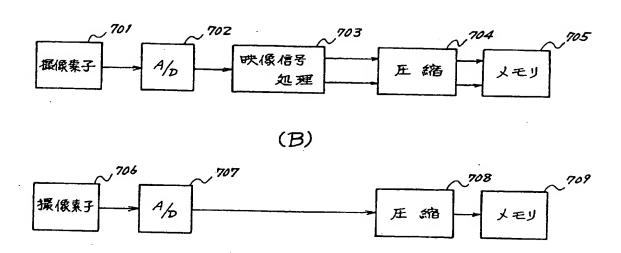


	(A)	(B)	(0)
C~	4	4	3
Ux	2	2	-3
Uy	Z	. 4	,
1	1	1	1
2.	2	2	2
3	3	3	3
4	4	4	-
5	-	1	_
6	-	2	_
7	-	4 3	-
8	-	3	-
9			

特閒平3-49483 (7)







This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:	
☐ BLACK BORDERS	
☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES	
☐ FADED TEXT OR DRAWING	
☐ BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING	
☐ SKEWED/SLANTED IMAGES	
☐ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS	
☐ GRAY SCALE DOCUMENTS	
☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT	
☐ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY	
·	

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.